

# SHARP®

インフォメーションディスプレイ

形名

**PN-L851H**

**PN-L751H**

**PN-L651H**

ソフトウェアガイド

# もくじ

はじめに	3
本機を APPLICATION モードにする	4
USB 端子 /microSD カードスロットについて	6
Direct Drawing for Android	7
描画する	9
描画した線を消す	9
指を使った操作 (ジェスチャー)	10
現在のシートに PDF や画像を呼び出す	10
ファイルを開く	10
シートを保存する	11
現在のシートに描画した線を全て消す	11
現在のシートに呼び出した PDF や画像を消す	11
シートを削除する	11
設定	12
SHARP Wireless Display	13
セットアップ	15
ソフトウェアのアップデート (アップデート)	17
ファイルエクスプローラー	18
使用している知的財産権など	19

## お願い

- この製品は厳重な品質管理と検査を経て出荷しておりますが、万一故障または不具合がありましたら、お買いあげの販売店またはもよりのお客様ご相談窓口までご連絡ください。
- お客様もしくは第三者がこの製品の使用を誤ったことにより生じた故障、不具合、またはそれらに基づく損害については、法令上の責任が認められる場合を除き、当社は一切その責任を負いませんので、あらかじめご了承ください。
- お客様または第三者が、この製品の使いかたを誤ったときや静電気・電氣的ノイズの影響を受けたとき、また故障・修理のときは、記憶内容が変化・消失する恐れがあります。
- 重要な内容は、必ず USB メモリーや microSD メモリーカードに記録し保管してください。
- 当社では、内蔵メモリーの記録内容の保護および損害については、責任を負いかねますのでご了承ください。
- 取扱説明書およびソフトウェアの内容の全部および一部を、当社に無断で転記、あるいは複製することはお断りします。
- この製品は付属品を含め、改良のため予告なく変更することがあります。
- Android の基本的な操作は説明していません。

## 商標について

- Google および Android は、Google LLC の商標または登録商標です。
- Miracast は、Wi-Fi Alliance の商標または登録商標です。
- Bluetooth は、Bluetooth SIG, Inc. の登録商標です。
- RoomView、Crestron RoomView、Crestron Connected は、Crestron Electronics, Inc. の、米国およびその他の国における商標または登録商標です。
- そのほか、本書に記載されている会社名や商品名は、各社の商標または登録商標です。

# はじめに

本機の入力モードを「APPLICATION」にすると、Android アプリケーションを使用することができます。  
本機では下記のアプリケーションを使用することができます。(出荷時)

Direct Drawing for Android (7 ページ)	ホワイトボードのように、画面に文字や線を描くことができます。 画像や PDF ファイルを表示して、その上に文字や線を描くこともできます。
SHARP Wireless Display (13 ページ)	無線 LAN を利用して、他のデバイスの画像などを本機に表示することができます。
TeleOffice	クラウド型 Web 会議サービスを使用することができます。(使用には別途お手続きが必要。) 詳しくは TeleOffice の説明書をご確認ください。
ファイルエクスプローラー	ファイルやフォルダーを管理します。
SHARP Print Service Plugin	同一ネットワーク上の当社製複合機で印刷するためのプラグインアプリケーションです。 APPLICATION モードの対象アプリケーションから、対応する複合機に印刷することができます。 詳細は、下記ホームページをご覧ください。 <a href="https://jp.sharp/business/print/solution/mobile/spsplugin/">https://jp.sharp/business/print/solution/mobile/spsplugin/</a>

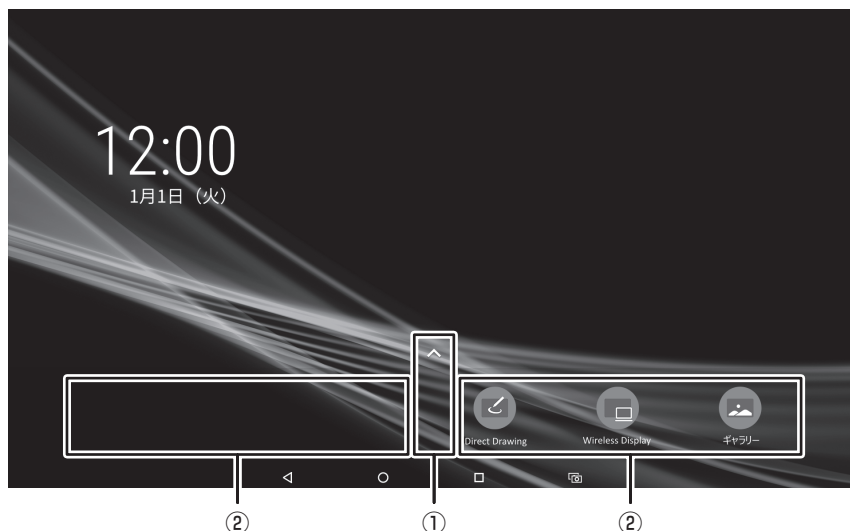
弊社が動作を保証するのは、ホーム画面と上記アプリケーションのみです。  
それ以外のアプリケーションの動作は保証しません。  
APPLICATION モードは、横長設置で使用ください。  
縦長設置での使用は保証しません。

## 本機を APPLICATION モードにする

1. 本機の電源を入れる。
2. 入力モードを「APPLICATION」にする。

### APPLICATION モードのホーム画面

- APPLICATION モードでは、リモコンの CONTENT MENU ボタンを押しても、ホーム画面を表示することができます。



- ① インストールされているアプリケーションの一覧が表示されます。
- ② 任意のアプリケーションを置くことができます。

### ご参考

- 「設定」を使用するとき、パスワード（管理者パスワード）が必要です。（出荷時設定）（15 ページ）
- アプリケーション一覧の表示に、パスワード（ユーザーパスワード）を設定することができます。（15 ページ）  
ユーザーパスワードを設定すると、アプリケーションの一覧を表示するときに、ユーザーパスワードを入力する画面が表示されます。  
ユーザーパスワードを入力し、ロックを解除してください。  
管理者パスワードでもロックを解除することができます。（このとき管理者パスワードが必要なアプリケーションのロックも解除されます。）  
ユーザーパスワードを変更する場合は、「ユーザーパスワードの変更」を選んでください。  
（半角英数字4文字以上、16文字まで。）  
ロック解除状態は、電源を切るまで維持されます。
- ギャラリーの対応フォーマットについて  
対応フォーマットのファイルでも再生できない場合があります。  
コンテンツの種類や条件によって、再生に時間が掛かったり、コマ落ちや遅延を生じる場合があります。  
ご利用の際は事前に動作や表示品質を確認してください。

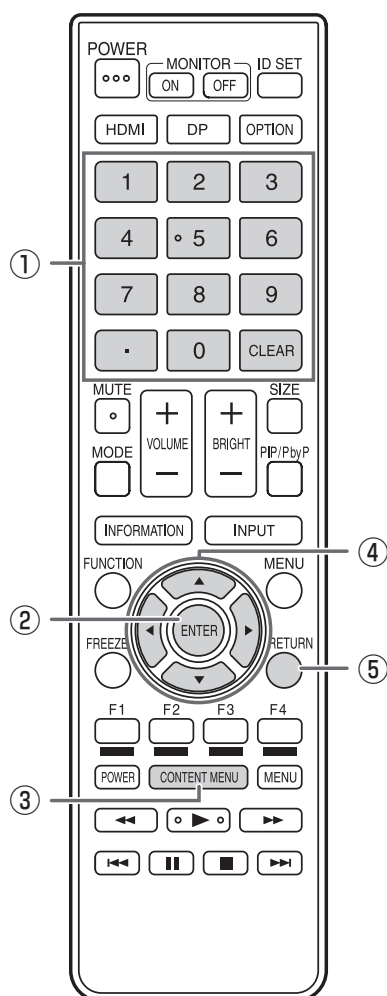
### 静止画ファイル

拡張子	フォーマット	最大解像度
*.jpg(*.jpeg)	JPEG	3840 × 2160
*.bmp	BMP	
*.png	PNG	

### 動画ファイル

拡張子	動画コーデック	最大解像度	フレームレート
*.mpg *.mpeg	MPEG-2	1920 × 1080	30 fps
*.mp4	MPEG-4 (SP/ASP)	1920 × 1080	30 fps
		3840 × 2160	30 fps
	H.264/AVC (BP/MP/HP)	1920 × 1080	60 fps
		3840 × 2160	60 fps
H.265/HEVC (MP)	1920 × 1080	60 fps	
	3840 × 2160	60 fps	
*.wmv	VC-1	1920 × 1080	30 fps

## ■ リモコンの操作



### ① 数字入力ボタン

数字を入力する際に使用します。

### ② ENTER

選択した項目を確定します。

### ③ CONTENT MENU

ホーム画面を表示します。

### ④ カーソル

アプリケーションや項目の選択、カーソル移動などに使用します。

### ⑤ RETURN

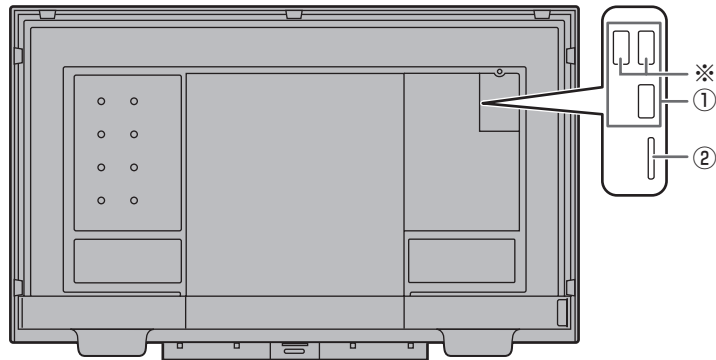
前の画面に戻ります。

### ご参考

- アプリケーションにより使用するボタンが異なる場合があります。

## USB 端子 / microSD カードスロットについて

APPLICATION モードでは、USB 機器（メモリー、キーボード、マウス）や microSD メモリーカードを使用することができます。



### ① USB 端子

- APPLICATION モードで使用する USB 機器（メモリー、キーボード、マウス）を接続します。
- Direct Drawing for Android で使用する USB メモリーは ※ の USB 端子に接続してください。

#### 対応する USB メモリーについて

ファイルシステム	FAT32/NTFS
容量	64GB まで (FAT32 の場合、最大ファイルサイズは 4GB)

- セキュリティ機能や書き込み保護機能のある USB メモリーは使用しないでください。
- USB 端子に挿入可能な形状の USB メモリーをお使いください。特殊な形状の USB メモリーは挿入できない場合があります。また、無理に接続しないでください。端子の破損や故障の原因となる場合があります。

### ② microSD カードスロット

- microSD メモリーカードを取り付けます。  
向きに注意して、「カチッ」と音がするまでゆっくり押し込んでください。

#### 対応する microSD メモリーカードについて


ファイルシステム	FAT32/NTFS
容量	<ul style="list-style-type: none"> <li>• microSD メモリーカード：2GB まで</li> <li>• microSDHC メモリーカード：32GB まで</li> <li>• microSDXC メモリーカード：64GB まで</li> <li>• FAT32 の場合、最大ファイルサイズ：4GB</li> </ul>

- 暗号化されたファイルやフォルダーは使用できません。
- exFAT 形式には対応していません。

### ご参考

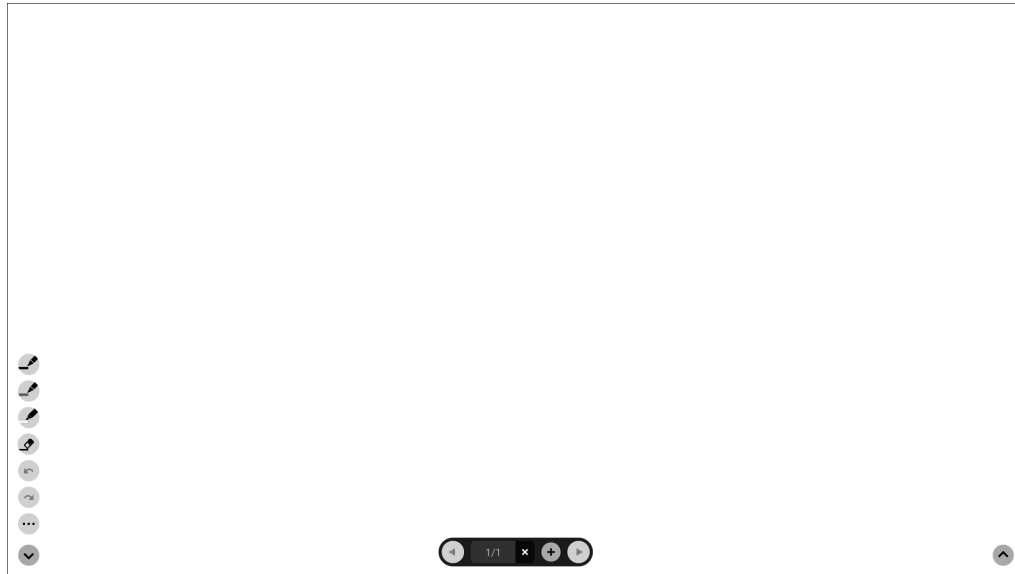
- USB 機器、microSD カードの使用を禁止することができます。(15 ページ)

## ■ USB メモリー / microSD メモリーカードの取り出し方

1. APPLICATION モードのホーム画面でアプリケーションの一覧を表示し、「ファイルエクスプローラー」を選ぶ。
2. 取り出すデバイスの  を選ぶ。

# Direct Drawing for Android







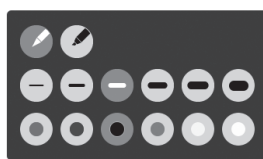





















- ホワイトボードのように、画面に文字や線を描くことができます。
- 描いた内容を印刷、保存することができます。
- 画像や PDF を表示して、その上に文字や線を描くことができます。
- 本アプリケーションでは、1 画面分のデータを「シート」と呼びます。
- 最大 10 シートまで開くことができます。



## ！ご注意

- 電源を切ると、Direct Drawing for Android のデータは消えます。  
Direct Drawing for Android が起動している場合、メッセージが表示されますので、必要なデータは保存してください。

## 機能一覧

ツール	機能
  	線を描画します。(9 ページ)  <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">                     ペンパレット1                       ペンパレット2                       ペンパレット3  </div>  </div>
	描画した線を消します。(9 ページ)  
	「ペンと指で描画する」に設定されているとき (12 ページ)、表示されます。 ジェスチャー操作(表示の拡大/縮小やシートの移動など)を行うとき、タッチします。(10 ページ)
	直前の描画や編集を取り消します。最大 50 回まで取り消すことができます。
	取り消した操作をやり直します。
	サブメニューを表示します。  をタッチするとサブメニューが閉じます。
	シートを保存/呼び出します。 画像データや PDF データを呼び出し、背景にすることができます。
	描画した線や呼び出した画像、シートを削除します。(11 ページ)
	シートを印刷します。
	本アプリケーションの設定を変更します。(12 ページ) 本アプリケーションのバージョンを確認することもできます。
 	ツールの表示/非表示を切り換えます。  をタッチするとツールが表示され、  をタッチすると閉じます。 ツールが表示されている状態で反対側の  をタッチすると、表示されていたツールが閉じ、反対側にツールが表示されます。
	1 つ前のシートを表示します。
	現在のシート番号/総シート数を表示します。
	現在表示されているシートを削除します。
	現在表示されているシートの後ろに、新しいシートを追加します。
	1 つ後ろのシートを表示します。



## 描画する

タッチペン（細／太）や指のそれぞれに、線または消しゴムの設定が割り当てられます。描画に使用するもので操作してください。

### 1. 「ペンパレット 1」～「ペンパレット 3」のいずれかをタッチする。

描画したい線が無い場合は、「ペンパレット 1」～「ペンパレット 3」のいずれかを 2 回タッチしてください。線の設定（非透過／透過、太さ、色）を変えることができます。

### 2. 描画する。

#### ご参考

- タッチペン（付属）では、ペン先の細い側と太い側を別々に設定することができます。本ソフトウェア起動時は、細い側は「ペンパレット 1」に、太い側は「消しゴム」に設定されています。
- タッチペンのみで描画するときは、「ペンでのみ描画する」に設定してください。（12 ページ）指で描画するときは、「ペンと指で描画する」に設定してください。（12 ページ）
- 本ソフトウェア起動時、指での描画は「ペンパレット 1」に設定されています。

## 描画した線を消す

タッチペン（細／太）や指のそれぞれに、線または消しゴムの設定が割り当てられます。消去に使用するもので操作してください。

### 1. をタッチする。

 を 2 回タッチすると、消しゴムの大きさを変えることができます。

### 2. 消したいところをタッチしたまま動かす。

動かした部分が消えます。

#### ご参考

- タッチペン（付属）では、ペン先の細い側と太い側を別々に設定することができます。本ソフトウェア起動時は、細い側は「ペンパレット 1」に、太い側は「消しゴム」に設定されています。
- 指で消すときは、「ペンと指で描画する」に設定してください。（12 ページ）

## ■ イレーザー（付属）で消す

イレーザー（付属）の布の面で画面に触れてください。


触れた場所に枠が表示されてから、イレーザーを動かしてください。

## 指を使った操作（ジェスチャー）



タッチペン（付属）で描画しているとき  
（「ペンでのみ描画する」に設定されているとき（12ページ））  
指でタッチするとジェスチャー操作となります。



指で描画しているとき  
（「ペンと指で描画する」に設定されているとき（12ページ））

 をタッチしてから操作してください。

## 現在のシートに PDF や画像を呼び出す



PDF 形式や画像（JPEG 形式・PNG 形式）のファイルを現在のシートに呼び出すことができます。

- ・シートに描画した線がある場合は、その下に表示されます。
- ・画像は、縦横比を変えず、画面いっぱいに表示されます。
- ・PDF 形式のファイルは、10 ページまで呼び出すことができます。  
ページが複数ある場合は、現在のシート以降順番に呼び出されます。
- ・メモリーの使用状況等により、対応フォーマットでも表示できない場合があります。

1. 、 をタッチする。
2. 「PDF または画像を背景として開く」をタッチする。
3. ファイルを選ぶ。

## ファイルを開く

専用（SDSW 形式）で保存された本アプリケーションのデータを、新規シートとして呼び出します。  
現在のシートは閉じます。

1. 、 をタッチする。
2. 「ファイルを開く」をタッチする。
3. 「保存せずに開く」をタッチする。  
現在のシートを保存する場合は、「保存」をタッチして、保存の操作をしてください。
4. ファイルを選ぶ。

## シートを保存する

専用の SDSW 形式や PDF 形式で保存できます。

本機内蔵のメモリー（本体メモリー）のほか、USB メモリーや microSD カードに保存することができます。

### ご参考

- SDSW 形式で保存すると、本アプリケーションで呼び出して再編集することができます。
- PDF 形式で保存すると、呼び出した画像や描画した線がすべて一つの画像として保存されます。（本アプリケーションで再編集することはできません。）
- ファイル名には、保存日時が自動的に設定されます。（例：180101\_120000.sds / 180101\_120000.pdf）

1. 、 をタッチする。
2. 「保存」（SDSW 形式）または「PDF で保存」をタッチする。  
保存先を指定するダイアログボックスが表示されます。
3. ファイルの保存先とファイル名を指定する。
4. 「保存」をタッチする。

## 現在のシートに描画した線を全て消す

1. 、 をタッチする。
2. 「現在のシートの描画をクリア」をタッチする。  
確認のメッセージが表示されます。
3. 「はい」をタッチする。

### ご参考

- シートは削除されません。

## 現在のシートに呼び出した PDF や画像を消す



1. 、 をタッチする。
2. 「現在のシートの背景をクリア」をタッチする。  
確認のメッセージが表示されます。
3. 「はい」をタッチする。

## シートを削除する


1. 、 をタッチする。
2. 「現在のシートを削除」または、「全てのシートを削除」をタッチする。  
確認のメッセージが表示されます。
3. 「はい」をタッチする。  
全てのシートを削除した場合は、新規シートが表示されます。

### 設定


#### ■ 指で描画する（ペンと指で描画する） / タッチペンのみで描画する（ペンでのみ描画する）

1.  をタッチする。
2. 指で描画する場合：「ペンと指で描画する」をタッチする。  
タッチペンと指で描画できるようになります。  
ジェスチャーは  をタッチしてから行ってください。  
ボタンは「ペンでのみ描画する」に変わります。  
タッチペンのみで描画する場合：「ペンでのみ描画する」をタッチする。  
タッチペンのみで描画できるようになります。  
指の操作はジェスチャーになります。  
ボタンは「ペンと指で描画する」に変わります。

#### ■ 設定を初期状態に戻す（初期設定に戻す）

1.  をタッチする。
2. 「初期設定に戻す」をタッチする。
3. 確認のメッセージが表示されたら「はい」をタッチする。

#### ■ 本ソフトウェアのバージョンを確認する（バージョン情報）

1.  をタッチする。
2. 「バージョン情報」をタッチする。
3. 確認が終わったら「OK」をタッチする。

# SHARP Wireless Display

- 無線 LAN を利用して、他のデバイスの画像などを本機に表示することができます。  
表示した画面をキャプチャーし、Direct Drawing for Android のシートの背景に設定することができます。
- Miracast の送信に対応したデバイスが必要です。他の接続方法には対応していません。  
詳細は、デバイスの説明書をご覧ください。
- すべてのデバイスとの接続を保証するものではありません。

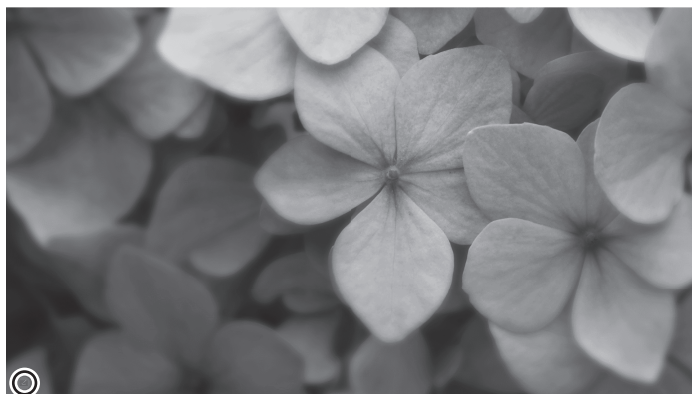


- ① 本機の名前が表示されます。
- ② 設定を変更します。(14 ページ)

1. 本機のディスプレイ名を確認する。(上記①)
2. デバイス側で本機(上記①のディスプレイ名)を探し接続する。



3. 「同意する」をタッチする。  
デバイスの画面が表示されます。



画面左下にあるアイコン (📷) をタッチすると画面がキャプチャーされ、Direct Drawing for Android のシートの背景として設定することができます。(デバイスは切断されます。)

# SHARP Wireless Display

終わるとき

1. 本機のリモコンの RETURN ボタンを押す。  
または、デバイス側で切断の操作をする。

## ■ 設定する

### デバイス名

本機の名前を変更します。

## ■ 対応解像度

画面解像度	垂直周波数(Hz)
640 × 480	60
720 × 480	60
720 × 576	50
800 × 480	30
	60
800 × 600	30
	60
848 × 480	30
	60
864 × 480	30
	60
960 × 540	30
	60
1024 × 768	30
	60
1152 × 864	30
	60
1280 × 720	24
	25
	30
	50
	60
1280 × 768	30
	60
1280 × 800	30
	60
1280 × 1024	30
1360 × 768	30
	60
1440 × 900	30
1600 × 900	30
1600 × 1024	30
1600 × 1200	30
1680 × 1050	30
1920 × 1080	24
	25
	30

# セットアップ

APPLICATION モードの設定を行います。

映像や音声に関する設定など取扱説明書の各種設定メニューも確認ください。

APPLICATION モードのホーム画面でアプリケーションの一覧を表示し、「セットアップ」を選びます。

管理者パスワードを入力する画面が表示されます。(出荷時設定)

管理者パスワードを入力し、ロックを解除してください。(初期値：admin)

管理者パスワードを変更する場合は、「管理者パスワードの変更」を選んでください。

(半角英数字4文字以上、16文字まで。)

ロック解除状態は、約15分間維持されます。

## ■ セットアップ

### 日付と時刻

日時を設定します。

### Ethernet (LAN)

LAN 端子を使用するかどうかを設定します。

IP アドレス、サブネットマスク等の設定を行います。

### 無線 LAN

無線 LAN を使用するかどうかを設定します。

無線 LAN に関する設定を行います。

### 無線 LAN 設定のバックアップ / 復元

無線 LAN の設定を保存します。

設定を保存しておく、無線 LAN の設定が消えた場合に、保存した設定に戻すことができます。

設定は、電源を入れたときや、「無線 LAN」を「無効」から「有効」にしたときに戻ります。

### Bluetooth

市販の Bluetooth 機器を使用するかどうかを設定します。

Bluetooth に関する設定を行います。

### Telnet サーバー

Telnet サーバーを使用するための設定を行います。

Telnet サーバー ..... Telnet サーバー機能を使用する場合は、「使用する」に設定します。

ユーザー名 ..... 本機に接続するときのアカウント名を設定します。

パスワード ..... 本機に接続するときのパスワードを設定します。

ポート番号 ..... 使用するポート番号を設定します。

自動ログアウト時間 (分) ..... 自動的にログアウトする時間を分単位で設定します。

リセット ..... Telnet サーバーの設定を初期化します。

### プロキシ設定

本機をプロキシ環境で使用する場合に設定します。

プロキシ設定 ..... プロキシ環境で使用する場合は、「使用する」に設定します。

アドレス ..... プロキシサーバーのアドレスを設定します。

ポート番号 ..... プロキシサーバーに接続するときのポート番号を設定します。

ユーザー名 ..... プロキシサーバーに接続するときのアカウント名を設定します。

パスワード ..... プロキシサーバーに接続するときのパスワードを設定します。

除外リスト ..... プロキシサーバーを使用しないアドレスを設定します。

リセット ..... プロキシ設定を初期化します。

### USB メモリー / SD カード

有効 ..... USB 機器、microSD カードの使用を許可します。

無効 ..... USB 機器、microSD カードの使用を禁止します。

### 管理者パスワードロック

「設定」や「セットアップ」、「アップデート」を使用するとき、管理者パスワードが必要かどうかを設定します。

有効 ..... 管理者パスワードが必要です。

無効 ..... 管理者パスワードは不要です。

### ユーザーパスワードロック

アプリケーションの一覧を表示するとき、ユーザーパスワードが必要かどうかを設定します。

有効 ..... ユーザーパスワードが必要です。(初期値：user)

無効 ..... ユーザーパスワードは不要です。

## セットアップ

### Crestron Connected

#### Crestron Connected

- 使用する ..... Crestron Connected 機能を使用します。
- 使用しない ..... Crestron Connected 機能を使用しません。

#### IP アドレス

Crestron Control の IP アドレスを設定します。

#### IPID

Crestron Control の IPID を設定します。

#### ポート番号

Crestron Control に接続するときのポート番号を設定します。

#### リセット

Crestron Connected の設定を初期化します。

### 全画面モード

- 有効 ..... ナビゲーションバーとステータスバーを表示しません。
- 無効 ..... ナビゲーションバーとステータスバーを表示します。

### APPLICATION モードの再起動

Android システムを再起動する場合に設定します。

- 再起動を実行 ..... Android システムを再起動します。
- スケジュール ..... Android システムを再起動するスケジュールを使用するかどうかを設定します。
- 時間 ..... Android システムを再起動する時刻を設定します。

### ソフトウェア情報

ソフトウェア使用許諾契約書とオープンソースライセンスを表示します。

### 端末の状態

APPLICATION モードの情報を表示します。

### Crestron Connected 機能について

「使用する」に設定すると、Crestron Electronics 社製の機器やソフトウェアから、ネットワーク経由で本機を操作することができます。

本機は、Crestron Electronics 社製のソフトウェア「RoomView」に対応しています。

Crestron Connected は、Crestron Electronics 社が開発した、ネットワークに接続された複数の機器を管理・制御するための機能です。

Crestron Connected について詳細は、Crestron Electronics 社のホームページをご覧ください。(英語)

<http://www.crestron.com/>

RoomView Express のダウンロードについては、Crestron Electronics 社のホームページをご覧ください。(英語)

<http://www.crestron.com/getroomview>



# ソフトウェアのアップデート（アップデート）

APPLICATION モードに出荷時搭載されているアプリケーションやファームウェアのアップデートを行います。（インターネットにアクセスできるネットワーク環境が必要です。）

APPLICATION モードのホーム画面でアプリケーションの一覧を表示し、「Updater」を選択します。

「アップデート」を使用するとき、パスワード（管理者パスワード）が必要です。（出荷時設定）（15 ページ）

初回起動時は、地域を選ぶ画面が表示されます。お使いの地域を選んでください。

「ソフトウェア使用許諾」が表示されます。「はい」を選んでください。

「アップデート」で配布されるソフトウェアを使用するには、「ソフトウェア使用許諾」に同意していただく必要があります。



## ① 情報表示領域

ダウンロード済みやダウンロード可能なソフトウェアの情報を表示します。

## ② 表示を更新

情報表示領域を最新の情報に更新します。

## ③ すべて選択

一覧のソフトウェアをすべて選択します。

すでに選択されている場合は、選択を解除します。

## ④ ダウンロード

選択したソフトウェアをダウンロードします。

## ⑤ インストール

選択したソフトウェアをインストールします。

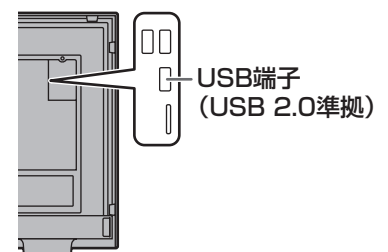
## ⑥ 設定

アップデートに関する設定を行います。

- 地域 ..... お使いの地域を選択します。
- 警告を表示 ..... 警告メッセージを表示するかどうか設定します。
- 更新済みの項目を隠す ..... 更新済みの項目を情報表示領域に表示するかどうか設定します。
- 自動更新 ..... アップデートの確認、更新を自動で行うかどうか設定します。
- 自動更新時刻 ..... 「自動更新」が「使用する」のとき、自動更新を行う時刻を設定します。  
毎日設定した時刻に自動更新を行います。
- ファームウェアの自動更新 ..... 「自動更新」が「使用する」のとき、ファームウェアも自動更新するかどうか設定します。
- リセット ..... アップデートの設定を初期化します。

## ご参考

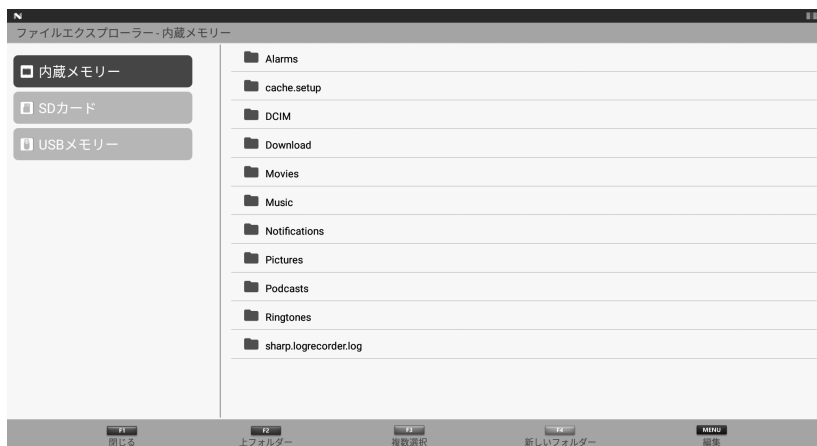
- 本体ファームウェアの更新には USB メモリーが必要です。  
何も保存されていない USB メモリー（FAT32）を用意してください。  
あらかじめ USB メモリーを USB 端子（USB 2.0 準拠）に接続してください。  
ファームウェアの自動更新を行う場合は、USB メモリーを取り外さないでください。



# ファイルエクスプローラー

ファイルやフォルダーを管理します。

APPLICATION モードのホーム画面でアプリケーションの一覧を表示し、「ファイルエクスプローラー」を選択します。ファイルの一覧が表示されます。



## ■ コピーする／移動する

1. メニューが表示されるまで、コピー／移動したいファイル／フォルダーをタッチし続ける。
  - 複数のファイル／フォルダーを選びたいときは、F3 ボタン（複数選択）を押してください。  
選んだあと、MENU(四角) ボタン（編集）を押してください。
2. 表示されたメニューから「コピー」または「移動」をタッチする。
3. コピーまたは移動先のファイル一覧を表示する。
4. F3 ボタン（貼り付け）を押す。

## ■ 削除する

1. メニューが表示されるまで、削除したいファイル／フォルダーをタッチし続ける。
  - 複数のファイル／フォルダーを選びたいときは、F3 ボタン（複数選択）を押してください。  
選んだあと、MENU(四角) ボタン（編集）を押してください。
2. 表示されたメニューから「削除」をタッチする。
3. 「OK」をタッチする。

## ■ 名前を変える

1. メニューが表示されるまで、名前を変更したいファイル／フォルダーをタッチし続ける。
2. 表示されたメニューから「名前の変更」をタッチする。
3. 名前を変更する。
4. 「OK」をタッチする。

## ■ 終了する

1. F1 ボタン（閉じる）を押す。

# 使用している知的財産権など

## ■ 使用しているソフトウェアのライセンス情報

### ソフトウェア構成

本機に組み込まれているソフトウェアは、それぞれ当社または第三者の著作権が存在する、複数の独立したソフトウェアコンポーネントで構成されています。

### 当社開発ソフトウェアとフリーソフトウェア

本機のソフトウェアコンポーネントのうち、当社が開発または作成したソフトウェアおよび付帯するドキュメント類には当社の著作権が存在し、著作権法、国際条約およびその他の関連する法律によって保護されています。

また本機は、第三者が著作権を所有しフリーソフトウェアとして配布されているソフトウェアコンポーネントを使用しています。それらの一部には、GNU General Public License（以下、GPL）、GNU Lesser General Public License（以下、LGPL）、またはその他のライセンス契約の適用を受けるソフトウェアコンポーネントが含まれています。

### ソースコードの入手方法

フリーソフトウェアには、実行形式のソフトウェアコンポーネントを配布する条件として、そのコンポーネントのソースコードの入手を可能にすることを求めるものがあります。GPL および LGPL も、同様の条件を定めています。こうしたフリーソフトウェアのソースコードの入手方法ならびに GPL、LGPL およびその他のライセンス契約の確認方法については、以下の WEB サイトをご覧ください。

<https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source.html>（シャープ GPL 情報公開サイト）

なお、フリーソフトウェアのソースコードの内容に関するお問合わせはご遠慮ください。

また当社が所有権を持つソフトウェアコンポーネントについては、ソースコードの提供対象ではありません。

# シャープ株式会社

本 社 〒590-8522 大阪府堺市堺区匠町1番地  
ビジネスソリューション事業本部 〒639-1186 奈良県大和郡山市美濃庄町492番地

●住所などは変わることがあります。(2019.7)

PN-L851H-L751H-L651H SG JA19G(2)